

Я - ИЗБИРАТЕЛЬ



Инструкция для настольной игры «Я - Избиратель»

Данная интерактивная игра рассчитана на подростков и детей младшего возраста для совместной игры с их родителями.

В игре могут принять участие от 2 до 6 игроков.

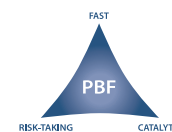
Подготовка к игре:

Перед началом игры разрежьте карточки по пунктирным линиям, отрежьте игровое поле. Определите жребием очередность ходов игроков.

Ход игры:

1. Игра начинается с клетки номер один. Игроки устанавливают на эту клетку свои фишки.
2. Игроки по очереди бросают кубик и движутся на столько клеток вперед, сколько очков выпало на кубике.
3. Попадая на розовую клетку, игрок пропускает ход. Он должен ознакомиться с программой кандидата. Но после ознакомления он получает возможность кинуть кубик два раза и сделать два хода. Это бонусный ход.
4. Попадая на клетку, на которой написано «Карта избирателя», игрок один ход пропускает – он регистрируется. Но потом также играет два раза.
5. В случае выпадение игроку на игровом кубике 5 точек – Он получает возможность сыграть еще один раз - это также бонусный ход.
6. Если игрок попал на клетку со знаком полукруглой стрелки  - он пропускает один ход.
7. Победителем становится тот, кто первым доберется до избирательной урны.

Интерактивный игровой материал разработан
ОФ «Открытая линия» в рамках проекта ПРООН и ЮНИСЕФ
«Женщины – мирные избиратели и кандидаты» при поддержке
Фонда Миростроительства ООН.



Отпечатано в типографии "Millennium service" 2016 году.
Тираж: 5 000 экз. Тел.: 0312 47-41-10



«Мен шайлоочумун» стол оюну үчүн нускама

Бул интерактивдүү оюн өспүрүмдөр менен кичи курактагы балдарга ата-энелери менен ойноо үчүн арналган.

Оюнга 2ден 6га чейин адам катышса болот.

Оюнга даярдык:

Оюнду баштардан мурун баракчаларды жана оюн талаасын үзүк сызыктар боюнча кесип алгыла. Оюнчулардын жүрүш иретин аныкташ үчүн чүчүкулак тарткыла.

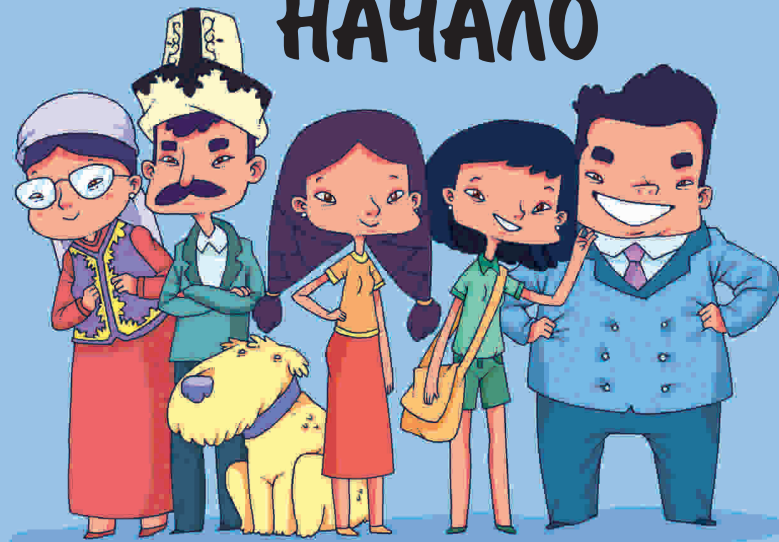
Оюндун жүрүшү:

1. Оюн номер биринчи чарчыдан башталат. Ал чарчыга оюнчулар өз фишкаларын коёт.
2. Оюнчулар кезек менен кубикти ыргытып, анда канча сан түшсө, ошончо чарчы алдыга жылышат.
3. Күлгүн кызыл чарчыга туш келген оюнчу жүрүшүн кийинкиге берет. Ал талапкердин программасы менен таанышуусу керек. Бирок таанышкандан кийин ал кубикти эки жолу ыргытып, эки жолу жүргөнгө мүмкүнчүлүк алат. Бул байге катары берилүүчү (бонус) жүрүш.
4. «Шайлоочунун картасы» деген жазуусу бар чарчыга туш болгон оюнчу бир жүрүштү өткөрөт – ал каттоодон өтүп жаткан болот. Бирок кийин ал да эки жолу жүрөт.
5. Ыргыткан кубиги 5 деген санды көрсөткөн оюнчу дагы бир жолу ойногонго мүмкүнчүлүк алат – бул да бонустук жүрүш.
6. Эгер оюнчу жарым тегерек жаа  көрсөтүлгөн мамыга туш келип калса, бир жүрүштү өткөрөт.
7. Шайлоочу урнага биринчи жеткен оюнчу жеңүүчү болот.

Интерактивдүү оюн материалы БУУнун Өнүктүрүү Программасынын жана БУУнун Балдар Фондунун «Аялдар – тынчтык шайлоочулар жана талапкерлер» долбоорунун алкагында БУУнун Тынчтыкты орнотуу Фондунун колдоосу менен «Айкын багыт» Коомдук фонду тарабынан жарыяланды.

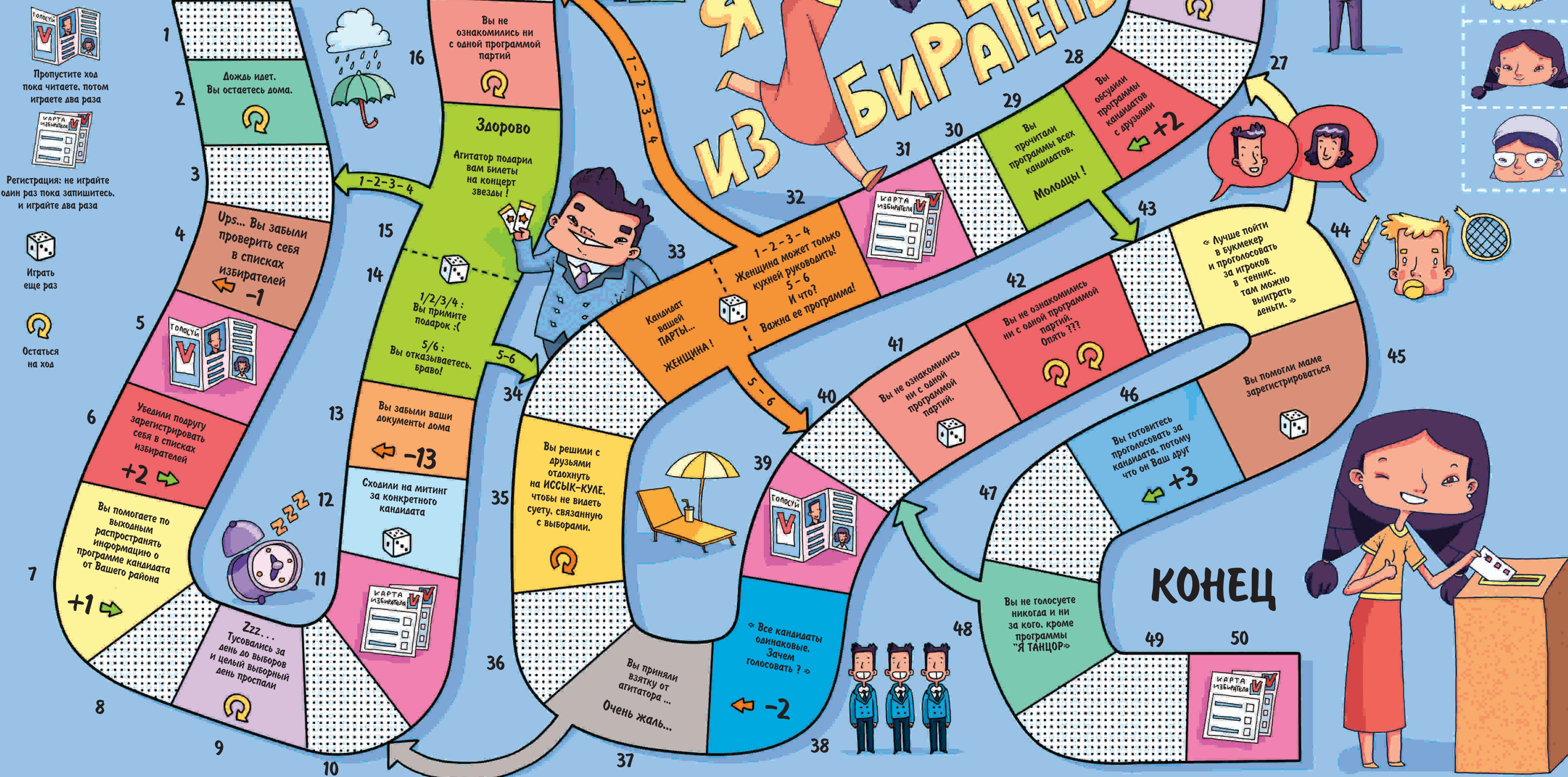


НАЧАЛО



Я ИЗБИРАТЕЛЬ

КОНЕЦ



башы

A colorful cartoon illustration of a diverse group of five people and a dog. From left to right: an elderly woman with glasses and a purple headscarf in a red dress; a man with a mustache and a yellow turban in a green jacket; a woman with long dark hair in an orange top and red skirt; a young girl with dark hair in a green shirt and shorts carrying a yellow bag; and a smiling man in a blue suit. A large, shaggy yellow dog sits in front of the group. The background is a solid blue color.



Бир жүрүшкө каласыз

